



WORLD ASSOCIATION  
OF GIRL GUIDES  
AND GIRL SCOUTS



DEŇ ZAMYSLENIA 2023

# NÁŠ SVET, NAŠA POKOJNÁ BUDÚCNOŠŤ

Životné prostredie a mier





# Úvod

**Vitajte v aktivítovom balíčku ku Dňu zamyslenia 2023:**  
**Náš svet, naša pokojná budúcnosť**

## Čo je to Deň zamyslenia?

Je to deň medzinárodného priateľstva už od roku 1926. Každý rok 22. februára skautky a skautské vodkyne oslavujú naše hnutie tým, že sa navzájom spoja, spoločne sa zabávajú, učia sa a podnikajú konkrétne kroky v otázkach globálnych problémov, ktoré ovplyvňujú ich lokálne komunity. Taktiež vytvárajú zbierky, aby podporili 10 miliónov skautiek a skautských vodkýň po celom svete.


Myšlienka Dňa zamyslenia sa prvýkrát zrodila keď sa skautky a skautské vodkyne stretli na štvrtej celosvetovej konferencii WAGGGSu v USA. .

Dátum 22. február bol zvolený pretože v tento deň majú narodeniny obaja – Olave Baden-Powellová, ktorá bola svetovou náčelníčkou dievčenského skautingu, a aj Lord Baden-Powell, zakladateľ skautského hnutia. Počas Medzinárodného dňa dievčat v roku 2020 sa WAGGGS pýtalo skautských vodkýň a skautiek pod 18 rokov zo 100 rôznych krajín, aké problémy ich najviac znepokojovali a čo by chceli vo svete zmeniť. Z týchto dát sme zistili, že ich starosťou číslo jeden je životné prostredie, takže témou Dňa svetového zamyslenia od roku 2022 do roku 2024 bude „Náš svet, Naša Budúcnosť.“

V roku 2023 pokračujeme druhým rokom našej trojročnej cesty pre skautské vodkyne a skautky, aby sa stali environmentálne ohľaduplnými líderkami.

Každý rok stavíme na tejto environmentálnej téme a objavujeme prepojenia medzi životným prostredím a inými globálnymi problémami. Tento rok uvažujeme o tom, ako sa môžeme učiť od prírody a pracovať s ňou tak, aby sme vytvorili pokojnejšiu a bezpečnejšiu budúcnosť pre dievčatá po celom svete.

Sledujte WAGGGS na sociálnych sieťach.

   @WAGGGSworld

## 2023: Náš svet, naša pokojná budúcnosť

**2024: Náš svet, naša prekvitajúca budúcnosť**  
Životné prostredie a globálna chudoba

**2022: Náš svet, naša rovnoprávna budúcnosť**  
Životné prostredie a rodová rovnosť

# Podme sa učiť spoločne

Splnenie úloh z aktivítového balíčka skautským vodkyňam a skautkám po celom svete umožní:

**Spojiť sa so svetom prírody vo vlastnom živote.**

**Rozoznávať dôležitosť harmónie v prírode a potreby pre vyvážený ekosystém.**

**Preskúmať to, čo sa môžeme učiť od prírody z hľadiska správcovstva, mieru a budovania komunity.**

**Vziať svoj život do vlastných rúk, konať v ich komunite a ďalej priniesť mier skrz prírodu.**

Ak sa chcete dozvedieť viac o histórii Dňa zamyslenia, kliknite tu.



# Náš svet, naša pokojná budúcnosť

Deň zamyslenia bol vždy časom, kedy sa skautské vodkyne a skautky po celom svete spojili a oslavovali naše globálne hnutie. Je to zároveň príležitosť objavovať odpovede na otázky, ktoré sú pre dievčatá a mladé ženy dôležité a majú pozitívne ovplyvňovať svet.

Vďaka vedomostiam získaným minulý rok, budeme spoločne pracovať na vytvorení pokojnejšej a bezpečnejšej budúcnosti pre dievčatá po celom svete. Budeme sa snažiť pochopiť aký vplyv majú klimatické zmeny na pokoj a bezpečie a budeme sa sústrediť na to, čo sa môžeme naučiť od životného prostredia, aby sme vytvorili vyvážený

a pokojný svet. Zatiaľ, čo pokoj v prírode pre každého vyzerá inak, pre účel tohto balíčka budeme skúmať rôzne úrovne vzťahu k prírode – osobnú, komunitnú a celosvetovú. Každý osobne uvažujte, ako zapadáte do prírodného sveta a kedy sa cítite zmierení s prírodou. Na komunitnej úrovni pokoj chápeme ako rovnováhu rôznorodých potrieb a hľadanie spôsobov, ako pracovať spoločne, aby sme našli prirodzenú harmóniu, ktorá oslavuje a rešpektuje rozdiely. Globálne musíme pochopiť metódy správcovstva a pri tom zvážiť oba svety, svet prírody a nás, ľudí.

Z balíčka ku Dňu myslenia 2021 - Stojme Spoločne za mier: „Mier nie je len neprítomnosť vojny, znamená to dôstojnosť, bezpečnosť a blahobyt všetkým. Spôsob, akým je mier definovaný, je pre každého iný, môže siahať od toho, že sme šťastní ako jednotlivci a vidíme usmievavé tváre našich blízkych až po riešenie konfliktov v rámci komunity a ukončenie násilia a škodlivých praktík v okolí sveta.“ Aby sme posunuli tohtoročnú tému ďalej a dozvedeli sa o mieri v širšom kontexte, môžete si pozrieť aktivitový balíček ku Dňu zamyslenia z roku 2021.



Ak je pre vás pojem klimatických zmien nový alebo si jednoducho chcete rozšíriť svoje znalosti, odporúčame prvú časť programového balíčka ku Svetovému dňu zamyslenia z roku 2022 „Náš svet, naša rovnoprávna budúcnosť“.



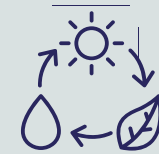
## Slovná zásoba

Pri prechádzaní tohto balíčka sa môžu objaviť nové pojmy súvisiace so životným prostredím, ktoré budete chcieť poznať. Nájdite si chvíľku a preskúmajte ich, kým sa pustíte do programového balíčka.



### Habitat - prirodzené prostredie

Domov zvieratá alebo rastliny. Takmer každé miesto na Zemi - od najhorúcejšej púšte až po najchladnejšie ľadové príkrovy - je biotopom pre nejaké druhy živočíchov a rastlín. Väčšina biotopov zahŕňa spoločenstvo živočíchov a rastlín spolu s vodou, kyslíkom, pôdou alebo pieskom a horninami. (Britanica Kids).



### Biodiverzita

Všetky rôzne formy života nájdete žiť práve v jednej špecifickej oblasti, vrátane živočíchov, rastlín, húb a dokonca aj mikroorganizmov, ako sú baktérie, ktoré tvoria náš prírodný svet. Rozmanitosť a rovnováha sú potrebné, aby tieto druhy mohli spolupracovať vo svojom ekosystéme. (World Wildlife Fund).



### Ekosystém

Geografická oblasť, v ktorej sa nachádzajú rastliny, zvieratá a iné organizmy, ako aj počasie a krajiny, ktoré spoločne pracujú, aby vytvorili bublinu života. (National Geographic).



### Správcovstvo

Zodpovedné využívanie a ochrana prírodného prostredia.



# Fond Dňa zamyslenia

V roku 1932, šesť rokov po tom, ako vznikla myšlienka založenia Dňa zamyslenia, sa jeho súčasťou stali finančné zbierky určené pre naše medzinárodné hnutie. Na 7. svetovej konferencii belgická delegátka poukázala na to, že narodeniny zvyčajne zahŕňajú darčeky a dnes si túto tradíciu naďalej ctíme dávaním daru, aby ešte viac dievčat na celom svete malo možnosť skautovať.

Posledných pár rokov bolo náročnejších, keďže pandémia COVID-19 zachvátila celý svet. Malo to obrovský vplyv na Deň zamyslenia a na finančné dotácie, ktoré mnohí z vás môžu získať v rámci podpory dievčenského skautingu na celom svete. S menším počtom darov sa niektoré projekty, ktoré fond podporuje, ako napr. workshopy pre mladé ženy zamerané na vodcovstvo, podpora dievčenského skautingu na celom svete a aj rozvoj aktivitového balíčka ku Dňu zamyslenia boli negatívne ovplyvnené.

Tak, ako náš svet pokračuje v zotavovaní sa a vy sa opäť môžete stretávať so svojimi družinami, oddielmi a priateľmi, aby ste rozbehli aktivity v roku 2023, tak my dúfame, že budete aj naďalej finančne podporovať Deň zamyslenia tak, ako doteraz. Vaše dary zabezpečia, že viac skautiek dostane šancu zažiť medzinárodné hnutie prostredníctvom podujatí, ako je seminár Juliette Lowovej a rozvíjať sa ako líderky, ktoré prinášajú pozitívne zmeny do svojich komunití.



Fond Dňa zamyslenia

## Zbierajte

Do fondu môžete prispieť po splnení aktivitového balíčka tak, ako ste to robili aj v predchádzajúcich rokoch: online tu, alebo použitím formuláru na zadnej strane tohto balíčka!

Tento rok sme tiež vytvorili jedinečnú aktivitu na podporu získavania finančných prostriedkov. Môžete splniť tohtoročnú aktivitu Svetového dňa zamyslenia "Cesta okolo sveta" a nájsť darcov, rodinu a priateľov, ktorí prispejú. (Pokyny nájdete na strane 52)

## Odošlite

Čo bude nasledovať teraz, keď ste zhromaždili finančné prostriedky? Máte dve možnosti odoslania darov do WAGGGSu:

- 1 Vaša národná skautská organizácia:** Kontaktujte najprv vašu národnú skautskú organizáciu (Slovenský skauting). Mnohé národné organizácie zbierajú dary, ktoré posielajú organizácii WAGGGS.
- 2 Priamo WAGGGS:** Môžete tiež zbierať finančné prostriedky a prispievať online – šekom, kreditnou kartou alebo bankovým prevodom.

**Po prijatí vašich darov dostanete špeciálne Poďakovanie Dňa zamyslenia a certifikát, ako prejav vďaky za všetku vašu ťažkú prácu.**

"Nezáleží na tom, čo jednotlivec má, ale na tom, čím je. A to čím je, je merateľné jeho schopnosťou dosiahnuť harmóniu a rezonanciu s ostatnými bytosťami a s prírodou; vnímať zmysel myslenia a prežívať krásu akcie. Stručne povedané, **nájsť šťastie v živote.**"

Indira Gandhi

Fond Dňa zamyslenia bol použitý na kampaň „16 dní aktivizmu“ a na pomoc pri rozvoji globálneho Advocacy Champions, aby dievčatá a mladé ženy mohli hovoriť samy za seba. Okrem toho fond podporuje aj vytvorenie samotného aktivitového balíčka ku Dňu zamyslenia medzi mnohými inými aktivitami.

Prostredníctvom príspevkov ku Dňu zamyslenia a podpory od niektorých významných darcov a partnerov, sa WAGGGSu podarilo vytvoriť Campfire - transformatívnu online digitálnu vzdelávaciu platformu pre skautky po celom svete, aby sa mohli navzájom kontaktovať, zdieľať zdroje, vytvárať vzdelávacie a školiace nástroje a omnoho viac! Prístup k Campfire nájdete tu.





# Ako používať tento balíček?

## Pripravte sa

- ✓ Uistite sa, že používate skautské neformálne vzdelávacie metódy aby ste vytvorili program, ktorý je dobre prispôsobený, zaujímavý a prístupný.
- ✓ Ako družina sa dohodnite, ktorú aktivitu v každej časti budete plniť.
- ✓ Povzbudzujte a podporte členov skupiny aby sa ujali plánovania a vedenia aktivít, pri ktorých je to vhodné.
- ✓ Zvážte, či budete na aktivitách pracovať v malých skupinkách alebo ako celá družina spoločne.
- ✓ Naplánujte si čas v priebehu a aj po aktivitách na diskusiu a reflexiu.
- ✓ Umožnite zmeny v aktivitách tak, aby vyhovovali záujmom a vzdelávacím potrebám všetkých členov družiny.

## Vedenie „Odvážneho priestoru“

- ✓ Hlasno vyhláste, že váš priestor je bezpečný pre všetkých zúčastnených.
- ✓ V skupine si vytvorte jasné pravidlá týkajúce sa vzájomného rešpektu a otvorenosti pre každého. Tieto pravidlá dodržiavajte.
- ✓ Zdôraznite dôležitosť diskretnosti.
- ✓ Budte si vedomí toho, čo sa deje vo vašej komunite a vo svete, a čo môže ovplyvniť členov vašej skupiny. Dbajte na svoj prístup vedenia aktivít, aby ste si boli istí, že každý hlas má priestor byť vypočutý.
- ✓ Budte pripravení prispôbiť svoj program. Pokiaľ družina vedie hlboký, silný rozhovor, je v poriadku zmeniť plány aby mohli na sebe účastníci pracovať prostredníctvom tejto konverzácie.
- ✓ Vyhnite sa zovšeobecňovaniu, pokiaľ rozprávate o rôznych záležitostiach.
- ✓ Naplánujte si, ako budete podporovať členov skupiny aby sa nebáli prehovoriť alebo vyhľadať podporu pokiaľ sa necítia v bezpečí. Hovorte o tom so skupinou.

## Kroky pre získanie nášivky

- ✓ **Vytvorte odvážny priestor**  
Podľa krokov na predchádzajúcej strane vytvorte prostredie, v ktorom je každý doceňovaný a schopný sa plne zúčastniť. Každý by sa mal cítiť začlenený, rešpektovaný a vypočutý, keď sa odvážne postaví za to čomu verí a čelí náročným problémom.
- ✓ Vyberte si jednu aktivitu v každej z troch častí, ktorú splníte.
- ✓ Prečítajte si príbeh a dokončite vybranú aktivitu, keď sa dostanete k akčnému bodu.
- ✓ Balíček dokončíte vytvorením plánu účasti na záverečnej aktivite, tzv. "Cesta okolo sveta".



### GRATULUJEME!

Získali ste nášivku Dňa zamyslenia. Objednajte si ju online:





# Sprievodca aktivitami

Všetky aktivity v tomto aktivtovom balíčku sú prispôsobiteľné do online priestoru.

Keďže skupiny skautiek v rôznych krajinách pracujú v rôznych vekových kategóriách, poskytujeme všeobecné usmernenia o odporúčanom veku pre jednotlivé aktivity. Všetky aktivity boli navrhnuté tak, aby vyhovovali všetkým vekovým kategóriám.

Prosím, pozrite si aktivity vopred a zvážte, čo sa vašej skupine hodí najviac. Tento aktivtový balíček sa dá zvládnuť v rámci 90 minútového stretnutia, ale možno inšpirujeme niektoré skupiny, aby si aktivity rozdelili do viacerých stretnutí.

Názov aktivity	Čas	Von/Vnútro	Prispôsobiteľné online	Aj pre jednotlivca
Mikine dobrodružstvo - Úvod do príbehu Dňa zamyslenia	10 min	Obe	Áno	Áno
Využívajte svoje zmysly na spojenie so svetom	15 min	Von		Áno
Bez rovnováhy niet mieru	15 min	Obe	Áno	
Hudba všade okolo nás	20 min	Obe	Áno	Áno
Hra Osadníci za mier	20 min	Obe		
Vytvorte si vlastnú záhradku	30+ min	Obe	Áno	Áno
Záverečná aktivita: Cesta okolo sveta	Variabilné	Von		Áno

## Online aktivity

Ak plánujete uskutočniť aktivity z programového balíčka Dňa zamyslenia online, pripravili sme celý rad digitálnych aktivít pre tých, ktorí chcú využiť technológie na prepojenie sa s prírodným svetom. Ak chcete získať prístup k aktivitám, kliknite sem.

Pridali sme aj nápady, ako sa dajú aktivity prispôbiť. Mnohé z aktivít, ktoré boli vytvorené špeciálne na vonkajšok, sa nedajú tak ľahko prispôbiť, ale môžete byť pri realizácii kreatívni, aby boli vhodné pre vaše prostredie. Ak vymyslíte inovatívne spôsoby poskytovania programu online, podelte sa o svoje nápady s ostatnými skautkami na našej stránke Campfire!

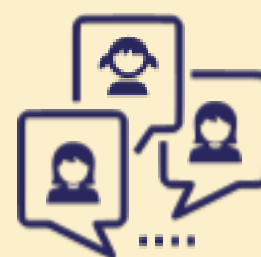


## Tipy, ako byť v bezpečí v online svete

- ✓ Vždy sledujte a dodržiavajte aktuálne rady a bezpečnostné opatrenia dané vašou organizáciou (Slovenský skauting) v osobných aj online skautských stretnutiach.
- ✓ Ubezpečte sa, že viete zaistiť bezpečný priestor, ktorý je súkromný pre vašu skupinu, a že máte povolenie od rodičov/zákonných zástupcov na spojenie sa s členmi online.

- ✓ Používajte online platformy s bezpečnostnými opatreniami a overte si vopred, že ich viete ovládať. Ak sa necítite celkom komfortne pracovať online, poproste ostatných o pomoc.
- ✓ Porozprávajte sa so svojimi skautkami o tom, ako sa bezpečne pohybovať online priestore pre tým, ako dokončíte aktivity z balíčka, ktoré využívajú sociálne siete.

- ✓ Uistite sa, že máte povolenie od rodičov/zákonných zástupcov vašich členov, než zdieľate fotky/videa online.
- ✓ Nezverejňujte žiadne osobné/identifikačné údaje v žiadnych online príspevkoch.
- ✓ Ak dostávate urážlivé alebo nevhodné príspevky, daný účet zablokujte a nahláste.



Zvážte, či plnením aktivít online nevyčleníte niekoho zo skupiny a hľadajte spôsoby, ako to vyriešiť. Napríklad využite jednoduchšiu a viac prístupnú online platformu, zariadte pre daného člena prístup k technológiám, ktorý potrebuje. Alebo poskytnite členovi zdroje a materiály, aby mohol splniť aktivitu.



# Príbeh Dňa zamyslenia: Mikine dobrodružstvo

Tému aktivítového balíčka 2023 „Náš svet, naša pokojná budúcnosť“ sme sa rozhodli účastníkom vykresliť cez čítanie príbehu, počas ktorého plnia aktivity. V mnohých krajinách po celom svete sa tradujú ľudové príbehy, ktoré využívajú prírodu, aby poukázali na morálku alebo dôsledky. My sme si vzali inšpiráciu zo všetkých piatich regiónov WAGGGSu a napísali sme príbeh pre Deň zamyslenia 2023.

Počas príbehu sa stretnete s niekoľkými problémami v prírode, ktoré bude musieť vaša skupina „vyriešiť“ splnením aktivity spomenutej v danej kapitole. Je potrebné splniť len jednu aktivitu v každej kapitole, takže si vyberte tú, ktorá zaujme vašu skupinu a ktorá bude spĺňať vaše potreby. Po splnení úlohy si prečítajte pokračovanie príbehu, aby ste zistili, čo sa stane ďalej.

Programový balíček sa skladá z troch kapitol s aktivitami na výber, za ktorými nasleduje záverečná aktivita „Cesta okolo sveta“. Začnite vašu cestu Dňom zamyslenia prečítaním si úvodnej časti príbehu a predstavením sa medzi sebou navzájom.

## Odporúčania:

- ✓ Mať rôznych dobrovoľníkov na čítanie jednotlivých kapitol príbehu nahlas pre celú skupinu.
- ✓ Ak máte čas, nechajte účastníkov zahrať jednotlivé časti príbehu.
- ✓ Spýtajte sa účastníkov, či poznajú nejaké ľudové príbehy spojené s témou pokoja v prírode.
- ✓ Podporte účastníkov, aby hľadali nové ľudové príbehy z celého sveta, ktoré následne môžu porozprávať skupine na ďalšom stretnutí.
- ✓ Keďže je tento príbeh vyskladaný z príbehov z celého sveta môže sa stať, že narazíte na kultúrne odlišnosti. Uistite sa, že ich vysvetlíte účastníkom.

## Spojenie so svetovými centrami

Svetové centrá propagujú, aký dôležitý je mier pre svetové hnutie WAGGGS a zároveň sú miestami pre medzinárodné priateľstvá a porozumenie; miestami nových skúseností a objavovania sveta cez skauting. Navštívte svetové centrá cez QR kód a dozviete sa viac. Všímajte si tieto ikony v balíčku, aby ste sa dozvedeli viac o svetových skautských centrách.



**ÚVOD:** Les nám predstaví Miku. Mikin príbeh bol inšpirovaný príbehom z Estónska. Avšak, meno hlavnej hrdinky bolo zmenené – Miku je ženské meno z Japonska, ktoré znamená „nádherná obloha“ alebo „budúcnosť“ - zakončenie príbehu je „vykúpením“ prírody a jej budúcnosti.



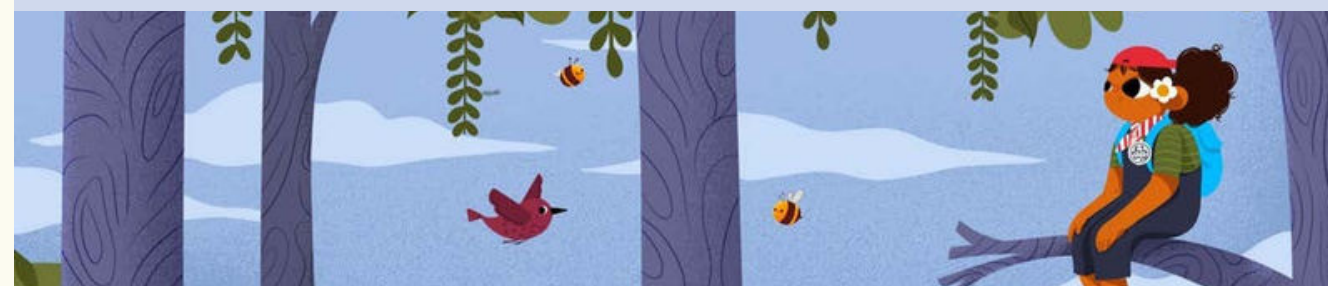
**PRVÁ ČASŤ:** Kukuričné polia boli prevzaté z príbehov kmeňa Zúnov zo Severnej Ameriky, zatiaľ čo pasca na myši je prevzatá z nigérijských ľudových príbehov, poukazujúca na silu Ubuntu (prepojenie medzi všetkými živými vecami).



**DRUHÁ ČASŤ:** Bahamut sa objavuje v arabskej mytológii ako gigantická ryba, ktorá nesie obrovského býka, veľký kameň, anjela a celý svet na svojom chrbte.



**TRETIA ČASŤ:** Amrita je založená na príbehu z Rajasthanu v severnej Indii. Príbeh sa zakladá na skutočnej udalosti, keď sa istá Armita v roku 1300 postavila za niečo, v čo verila.





# Les

Začnite vaše stretnutie Dňa zamyslenia prečítaním si tohto úvodu do príbehu a pre navodenie atmosféry.

Bola studená a mokrá noc v lese a Miku bola hladná. Bola obklopená vysokými stromami, ktoré boli plné zvukov a vône, zatiaľ čo zvieratká a vtáci pobehovali navôkol a spievali v konároch. Ona sa však cítila úplne osamotená.

V tú noc to les zacítil. Les povedal Miku, že si môže zaželať čokoľvek z celého sveta a on to splní – pokiaľ to neporuší zákony prírody.

Miku sa potešila a začala si želať všetko, čo kedy chcela – vynikajúce jedlo, mäkučkú posteľ, praskajúci oheň aby zostala v teple. Všetci ľudia po celom svete videli Mikine šťastie a začali si priať všetko, po čom kedy túžili tiež. Les sa unavil a zúfalo sa snažil urobiť každého šťastným, no nikto si to nevšimol. Prečo by sa mali starať o prírodu, keď sa príroda môže starať o nich?

Jedného dňa, uprostred zimy plnej snehu, sa Miku rozhodla, že neznáša zimu a prehlásila: „Les, želim si, aby svietilo slnko a bolo horúco!“ Ale to bolo želanie proti prírode!

Na Mikinu hrôzu sa zrazu celý les vyparil do vzduchu. Miku zistila, že spravila chybu - žiadala o priveľa a zabudla sa starať o okolie. Zem bola zrazu holá a prázdna. Zvieratá nemali žiadny domov a svet nám nemal už čo viac dať.

Našťastie, je tu stále čas to zvrátiť. Ako družina idete precestovať svet a napraviť problémy v Mikinej zemi. Budete objavovať fungovanie prírody, nachádzať spôsoby, ako ochrániť prírodný svet a zastaviť Zem pred tým, aby sa stala opäť mrzutou. S vašou pomocou príbeh ešte neskončil - vy, vaša družina a každá skautka môže rozhodnúť, ako to naozaj skončí.



## Pax Lodge

Pax Lodge je „miestom, kde sa z neznámych stávajú priatelia“. Centrum sa nachádzajú v Hampsteade, v Severnom Londýne, vedľajšie dvere od medzinárodného riaditeľstva WAGGGSu. Latinské slovo pre mier, pax, bolo prítomné v názvoch domov Badena Powella v Anglicku (Pax Hill) a v Keni (Paxtu), čo bolo inšpiráciou pre názov Pax Lodge.

Najskôr, ako každého hrdinu, vás musíme spoznať!  
Každý člen skupiny zodpovie nasledujúce štyri otázky  
– máte niektoré obľúbené veci spoločné?

**SKAUTSKÁ PREZÝVKA:** \_\_\_\_\_

**OBLÚBENÉ ZVIERA:** \_\_\_\_\_

**OBLÚBENÁ ČASŤ PRÍRODY:** \_\_\_\_\_

**NAJLEPŠÍ ZÁŽITOK ZO SKAUTINGU:** \_\_\_\_\_

Dajte si chvíľku, aby ste spoznali ostatných hrdinov, ktorí budú s vami na tejto ceste, než sa vydáte do ďalšej časti. V závislosti od veľkosti vašej družiny/oddielu sa môžete rozdeliť do menších skupín. Teraz, keď ste sa zoznámili so svojimi partákmi – dobrodruhmi, pokračujte vo vašej ceste Dňa zamyslenia za záchranou lesa čítaním ďalšej kapitoly príbehu.







# Kukuričné víly a myš

Kukuričné víly mali dôležitú úlohu: každú jar zvykli tancovať, aby naučili nové rastlinky ako sa preraziť pôdu a ako rásť. Udržovali ekosystém poprepájaný, aby mohli všetky stvorenia spoločne žiť.

Medzitým, jedna myš hladne čakala na jarné rastliny – prespala celú zimu snívajúc o jedle a hneď ako začala rásť kukurica, myš mala konečne niečo výborné pod zub!

Ale v tom les zmizol. Víly sa zúfalo snažili všetkým ukázať, že niečo je zle – žiadne rastliny, žiadna voda a zvieratá ako táto myš – osamotená a hladná. Ale ľudia sa len smiali nad ich obavami. Čo má tancovanie spoločné s rastlinami? Ľudia sa nezaujímalí odkiaľ ich veci pochádzajú, chceli len jednoducho viac!

Víly to vzdali a schovali sa v jaskyni ďaleko v horách. A teraz, keď sa nové rastliny snažili dostať na povrch, boli stratené a zmätené – ako majú rásť? Ako sa dostať ku vode skrz korene a ako vypestovať jedlo zo slnka? Myš bola rovnako zmätená – zúfalo hľadala jedlo všade navôkol, ale keď sa ostatných zvierat pýtala o pomoc, drzo ju odbili preč. Stvorenie sa vkradlo do ľudského domu, ale na jeho zhrozenie všade po zemi boli pasce na myši! Myš sa dívala a dívala, ale pokiaľ rastliny nezačnú opäť rásť, nebude tu nič na jedenie.

Ak nájdete cesty, ako sa spojiť s prírodou alebo prestavať spojenie medzi všetkými rôznymi formami života v ekosystéme, presvedčí to víly znova tancovať a dokončiť spojenie – potom môžu rastliny znovu rásť a myš bude mať opäť čo jesť!



## Our Chalet

Umiestnené vysoko v nádherných švajčiarskych Alpách, je Our Chalet centrom dobrodružstva, spojenia a priateľstva už od roku 1932. Our Chalet má veľkolepé výhľady na hory s množstvom toho, čo vidieť a čo robiť v jeho okolí, kde určite objavíte spojenie s prírodou.

**Vyberte si aktivitu z tejto kapitoly** a splňte ju, aby ste dokázali, že mier môže nastať. Po dokončení aktivity pokračujte ďalšou kapitolou príbehu.

**Aktivita 1A** – Ako prosperuje ekosystém

**ALEBO**

**Aktivita 1B** – Ukážte si, ako všetko v prírode funguje spolu.







# Využívajte svoje zmysly na spojte sa so svetom



V tejto aktivite objavujte váš osobný vzťah so životným prostredím a zamyslite sa nad vnútorným pokojom, ktorý vám čas v prírode môže poskytnúť.

Príprava a materiál:



Ceruzka



Papier

Použite svojich päť zmyslov a spojte sa s prírodou. Otvorením mysli a zmyslov k prírode vôkol nás rozširujeme naše vnímanie sveta. Naladenie sa na prírodu okolo a aktívne vnímanie môžu priniesť mnoho benefitov, vrátane zníženia stresu, ukludnenia, zbavenia sa úzkosti, doplnenia energie a celkového stabilizovania.

- 1 Chodte von. Môže to byť trávnik, komunitná záhrada či skutočná divočina.
- 2 Nájdite si miesto, v tichosti sa posadte a sústreďte sa na svet okolo vás.
- 3 Vyberte si jeden zmysel - zrak, čuch, chuť, dotyk, sluch - a minútu vnímajte prírodu prostredníctvom tohto zmyslu
- 4 Zdieľajte medzi sebou, čo ste pozorovali a ako ste sa cítili.
  - ✦ Všimli ste si rovnaké alebo rôzne veci?
  - ✦ Pomohla vám táto aktivita uklidniť cítiť sa v spojení s prírodou? Ak áno, ako?
- 5 Zopakujte si aktivitu s iným zmyslom.

## Mladšie ročníky

Pre mladšie deti použite zvieratá ako inšpiráciu a návod, ako sa sústrediť na jeden zo zmyslov. Môžete použiť jeden z príkladov alebo si vybrať vlastné zvieratá.



**Jelenie uši**

(majú perfektný sluch)



**Orlie oči**

(vidia široko a ďaleko)



**Medvedí nos**

(majú skvelý čuch)



**Pavúčie nohy**

(veľmi citlivé na dotyk)



**Myšie ústa**

(rozpoznávajú mnoho viac chutí ako ľudia)

**Tip: Pripomeňte účastníkom, aby prírodu pri pozorovaní nerušili. Chceme zachovať jej krásu aj pre ostatných.**



## Staršie ročníky

Pre staršie deti môžete zorganizovať lov. Deti sa v tichosti pohybujú vo vyznačenej oblasti a pozorujú ju svojimi piatimi zmyslami. Zapišu si, čo pozorovali a vymenia si tento zoznam s partnerom. Zopakujú si lov, ale tentokrát s partnerovým zoznamom ako návodom pre ich ďalšie pozorovanie.

Príklady lovu:

**Použi zrak a hľadaj:**

- bielu
- vzor
- niečo malé
- tvar srdca
- päť rovnakých vecí

**Použi sluch a hľadaj:**

- niečo, čo praská
- hlasný zvuk
- niečo, čo sa láme
- zvieracie zvuky
- niečo, s čím možno vytvoriť tón

**Použi dotyk a hľadaj:**

- hrboľaté
- mäkké
- hladké
- teplé
- pichľavé
- mokré

**Použi čuch a hľadaj:**

- pekne voňajúci kvet
- príjemnú vôňu

**Rozmýšľaj nad chuťou a hľadaj:**

- niečo jedlé pre ľudí
- niečo, čo by jedli zvieratá



# Bez rovnováhy nieť mieru



## Mladšie ročníky

V tejto aktivite objavujte pestrosť živých vecí na Zemi, učte sa, čo je prirodzené prostredie a ako sú ľudia a zvieratá prepojení v jednom ekosystéme.

### Príprava a materiál:



Klbko vlny

- 1 Posadte sa do kruhu. Ak ste priveľká družina/oddiel, utvorte dva kruhy.
- 2 Zem je domovom mnohých rôznych zvierat. Miesto, kde zvieratá žijú sa nazýva prirodzené prostredie.
- 3 Hádzte si klbko vlny a vždy, keď ho niekto chytí, zvolá názov zvieratá a kde si myslí, že žije.
- 4 Drž priadzu a hod' klbko ďalšej osobe v kruhu.
- 5 Každý povie iné zviera a kde si myslí, že žije, vytvárajúc sieť z vlny.
- 6 Potom, ako prišiel rad na každého, pozrite sa na sieť, ktorú ste vytvorili.
- 7 Pokračujte, kým vám napadajú zvieratá a hádzte rôznym ľuďom, tvoriac zložitú sieť.



Považuješ ľudí za súčasť tejto siete? Všetci sme prepojení a zdieľame spoločne naše domovy na Zemi. Čo podľa vás potrebujú zvieratá a ľudia ku šťastiu vo svojich domovoch? Čo vytvára dobré prirodzené prostredie pre zvieratá?



# Bez rovnováhy nieť mieru



## Stredné a staršie ročníky

Uvedomte si v tejto aktivite význam všetkých organizmov v ekosystéme zároveň sa učiac konceptu potravinového reťazca a rovnovážnej podstate ekosystému.

### Príprava a materiál:



Klbko vlny



kúsky papiera



Pero



Lepiaca páska



Nožnice

Na jednotlivé papiere napíšte tieto typy organizmov: rastlina, hmyz, hmyzožravec, bylinožravec, mäsožravec, všežravec, farmár a slnko. Pre každý typ si môžete zvoliť zástupcu, typického pre váš región. Napr. kobyľka, myš, líška atď.



**1** Vezmite si papier s názvom organizmu a nalepte si ho na seba tak, aby ho každý mohol prečítať.

**2** Vaša družina predstavuje ekosystém, kde budete objavovať spôsoby, ktorými sú organizmy prepojené medzi sebou. Postavte sa do kruhu s osobou predstavujúcou slnko stojacou v strede. Slnko si vezme klbko a chyť jeho koniec.

**3** Bez toho aby púšťalo koniec, slnko hodí klbko inému organizmu a povie, akým spôsobom sú navzájom prepojené v ekosystéme. Napr. slnko môže hodiť klbko rastline, pretože slnko pomáha rastline rásť.

**4** Organizmus chytajúci klbko si vezme priadzu a hodí klbko ďalšiemu organizmu, pričom povie, ako sú spojené.

**5** Pokračujte v hádzaní klbka v kruhu až kým nevytvoríte v strede sieť. Nezabudnite sa chytiť priadze, než hodíte klbko ďalej. Keď sú všetci spojení, zatiahnite za priadzu, aby sa sieť napla.

**6** Brnknite do jedno z vlákien siete. Cítite vibrácie šíriace sa celou sieťou? Všimnite si, že ak by bolo čo i len jedno s týchto spojení prerušené, narušilo by to celú sieť. Zamyslite sa nad dôvodmi, prečo môžu byť jednotlivé časti vášho ekosystému narušené.

**7** Diskutujte a rozhodnite, ktorá časť siete môže byť najcitlivejšia na zmenu a prestrihnite túto časť siete. Čo sa stane, keď sa toto spojenie rozpadne?

**8** Reflektujte, čo sa stalo. Čo nastane, ak je organizmus vyňatý z ekosystému? Všimli ste si v reálnom živote iné situácie, kedy došlo k narušeniu rovnováhy ekosystému? Ako môže rôznorodý a prosperujúci ekosystém podporovať vyváženú planétu?

## Slovník

### hmyzožravec

Zviera živiace sa hmyzom, červami a inými bezstavovcami.

**Príklady:** jež, mnoho rôznych vtákov či plazov

### bylinožravec

Zviera živiace sa rastlinami.

**Príklady:** panda, slon, králik, koala, jeleň

### mäsožravec

Zviera živiace sa inými zvieratami.

**Príklady:** lev, orol, pavúk, krokodíl, vlk

### všežravec

Zviera živiace sa rastlinami ako aj inými zvieratami.

**Príklady:** medveď, pes, prasa, šakal, potkan, veverička, opica

### Úprava pre online stretnutie

Ukážte účastníkom obrázkov s organizmami rôzne rozmiestnenými po stránke. Nechajte účastníkov postupne pomocou kresliaceho nástroja prepojiť jednotlivé organizmy a vyjadriť sa k dôvodom, prečo ich spojili. Diskutujte, čo by sa stalo, ak by jeden z organizmov vymizol.

Ľudia si uvedomili, že ste mali pravdu - svet funguje, len ak je ekosystém v rovnováhe a bolo ich úlohou napraviť to. Zhromaždili sa pod horou, kde sa Kukuričné víly ukryli a nahlas sa ospravedlňovali: sľúbili pamätať na to, čo ste ich učili, starať sa o všetky časti životného prostredia.

Jedna po druhej, sa víly začali objavovať a tancovať. Ľudia volali na slávu, rastliny rástli do výšky a krásy, myši naplnili svoje ústa kukuricou a ekosystém silnel - skvelá práca!

Nanešťastie, zrazu obrovský hmot otriasol zemou. Čoskoro ste zistili, čo to bolo...









# Zemetrasenia

Existuje mnoho príbehov o zemetraseniach z celého sveta. Jedným z nich je Bahamut, obrovská ryba, nesúca na chrbte býka s kamennou doskou, na ktorej leží Zem a udržujú všetko v rovnováhe. Keď sa však niečo pokazí, býk s kameňom sa začnú na chrbte Bahamut chvieť...

Odkedy zmizli lesy z Mikinej krajiny, Zem nahnevane mrmlala, otriasajúc pevninou. Prečo rastliny nerastú? Prečo je pôda taká suchá? Kde sú moje stromy, chrániace pred slnkom? Sú skvelou čiapkou.

Vždy, keď sa svet otriasa, Zem skáče hore a dole. Rastliny nemôžu nájsť kludné miesto pre rast a nikto sa nemôže v pokoji pohybovať. Ak dokážete toto vyriešiť, lesy obnovíme v krátkom čase.



## Kusafiri

Na Konferencií afrického regiónu v roku 2010 bolo jednohlasne odsúhlasené, že africké náčelníctvo vynaloží úsilie pre založenie Svetového skautského centra v tomto regióne. V Októbri 2015 bolo piate Svetové centrum pomenované Kusafiri, čo swahilsky znamená putovať.

### Pomôž svetu ukludniť sa pomocou

**Aktivita 2A** - hudobnej aktivity, kde sa naladíte na prirodzenú melódiu sveta, aby ste utíšili Zem

### ALEBO

**AKTIVITA 2B** - zahráním sa hry na tvorbu komunity, pre vytvorenie rovnováhy so svetovými zdrojmi



# Hudba všade okolo nás



**Spojte sa so svetom prírody v tejto aktivite a objavujte lадné melódie prírody tvorbou hudby.**

## Príprava a materiál:



**Prírodné objekty**



**Nahrávacie zariadenie**



**Nožnice**



**Papierové poháre**



**Plastové fľaše**



**Struna alebo gumičky**

Najmä pre mladšie ročníky môže byť nápomocné pripraviť príklady typov hudobných nástrojov a rytmov. Pokiaľ nie je vaša klubovňa v blízkosti prírody, možno budete musieť zozbierať prírodné objekty vopred. Vyhľadajte si hudobné nástroje vyrobené z prírodnín, nech môžete jednoduchšie viesť aktivitu.

**Napríklad** môžete vyrobiť hrkálku zo semienok, kamienkov alebo listov v plastovej fľaši alebo papierovom pohári. Z dutého objektu a paličiek môžete vyrobiť bubon, z vetvy a gumičiek bendžo a kokosovú škrupinu či kusy dreva môžete použiť na búchanie.

Vedeli ste, že Pytagoras a ďalší filozofi verili, že všetky planéty sú usporiadané na základe matematických pomerov a vydávajú svoje jedinečné zvuky, a že celý vesmír existuje v harmónii a je svojím spôsobom muzickou entitou?

## Je možné nájsť harmóniu v prírode?

- 1 Chodte na prechádzku do prírody. Zastavte sa a počúvajte. Šušťanie listov je jemný, relaxačný zvuk, takmer ako šepot. Čo iné môžete počuť? Hudba je všade! Ak nemôžete ísť von, požiadajte družinu, aby sa zamyslela nad zvukmi prírody. Môžete si poznamenať alebo nahráť zaujímavé zvuky, čo počujete.
- 2 Ako sa cítite v prírode? Ako družina napíšte krátku správu/vetu, ktorá vyjadruje vaše pocity a emócie.
- 3 Zamyslite sa, aký je váš obľúbený zvuk v prírode? Je to hrmenie búrky? Alebo kvapky dažďa, zľahka dopadajúce na zem? Zurčiaci potôčik? Príboj vln?

- 4 Rozhliadnite sa okolo seba. Od dôb staroveku používali ľudia prírodné materiály na výrobu hudobných nástrojov. Čo môžete použiť vy?
- 5 Rozdeľte sa do menších skupín a zamyslite sa, aký hudobný nástroj by ste dokázali vytvoriť z prírodných materiálov okolo seba, z lana a iných recyklovaných materiálov. Myslite na to, že všetko, čo vydá tón, môže tvoriť hudbu!
- 6 Vyroberte váš hudobný nástroj. Každý skaut/skautka by mal/a mať svoj vlastný nástroj a vo všetkých skupinách by mali byť rovnaké nástroje.
- 7 Vymyslite vo vašej skupine rytmus inšpirovaný prírodou a doterajším príbehom Miku. Vaše dielo môže reprezentovať miznúci les alebo hrmiace zemetrasenie. Môžete tiež skomponovať ukludňujúce zvuky, aby ste pomohli zemi navrátiť sa do prirodzenej rovnováhy.
- 8 Skombinujte všetky rytmy a vytvorte väčšiu hudobnú kompozíciu. Môžete ich hrať postupne, za sebou alebo, ideálne, zároveň. Svoju skladbu môžete začať a skončiť hrať, kedykoľvek chcete. Experimentujte so zmenou hlasitosti, tempom a štruktúrou zvuku. Nebojte sa zvoliť si dirigenta, ktorý bude dirigovať skupinu gestami rúk

**Online variant tejto aktivity, kde objavujete virtuálny les a tvoríte svoju vlastnú, prírodou inšpirovanú hudbu nájdete tu.**



**Radi spievate? Do vašej skladby môžete pridať aj melódiu. Môžete improvizovať alebo si melódiu vopred pripraviť a spievať sami alebo ako družina. Vyskúšajte všetky možnosti!**

**Radi spievate? Do vašej skladby môžete pridať aj melódiu. Môžete improvizovať alebo si melódiu vopred pripraviť a spievať sami alebo ako družina. Vyskúšajte všetky možnosti!**



# Hra Osadníci za mier



## Mladšie ročníky

V tejto aktivite sa naučíte o súčas-  
tiach komunity, kde nájdeme domy  
pre ľudí, prirodzené prostredia pre  
divú zver a technológiu, tvoriacu  
veci, ktoré svet potrebuje, aby sme  
boli spokojní. Jedná sa o aktívnu a  
zábavnú hru, kde beháte a rozčle-  
ňujete sa do skupín predstavujúcich  
rôzne typy komunit. Túto hru je  
najlepšie hrať vo veľkých skupinách  
s minimálnym počtom 6 hráčov.

### Príprava a materiál:



Listy



Paličky



Kamene

Potrebuje nazbierať 3 rôzne typy  
prírodných materiálov, dva kusy na hráča.  
Môžu to byť paličky, kamene, listy ale aj iné  
veci, ktoré nájdete. Hráči ich môžu  
zozbierať pred hrou alebo môžu byť už  
prípravené. Ak nemáte žiadne prírodné  
materiály k dispozícii, môžete použiť  
čokoľvek, čo je dostupné.

### Príprava hry:

- 1 Každý hráč si vezme jednu vec,  
buď paličku, kameň alebo list.
- 2 Ako celok predstavujete rôzne  
časti komunity. Každý hráč s  
kameňom je ľudským domovom,  
každý s listom je zvieracím  
prirodzeným prostredím a každý  
s paličkou je nástrojom, ktorý  
dokáže vyrobiť niečo špeciálne.

### Tvorba akcií:

V tejto hre budete podnikať rôzne  
aktivity pre každý typ veci a pre malé a  
veľké zemetrasenie.

- 1 Vytvorte a nacvičte si aktivitu pre  
kamene, paličky a listy. Ako  
príklad, kamene sa zrolujú do  
guličky, listy budú viať vo vetre a  
paličky vzpažia ruky.
- 2 Teraz vytvorte akcie pre malé  
zemetrasenie, napr. triasť sa na  
mieste a pre veľké zemetrasenie,  
napr. utekať schovať sa na  
bezpečné miesto

### Pravidlá hry:

- 1 Keď nastane malé zemetrasenie,  
každý musí čo najrýchlejšie  
spraviť túto akciu.
- 2 Pri veľkom zemetrasení musia  
všetci vrátiť svoje veci do  
spoločnej hromady a vziať si inú.

### Hranie hry:

Cieľom hry je pobeťovať po hracej ploche a  
čo najrýchlejšie sa preskupovať do rôznych  
skupín. Keď dostanete pokyn vytvoríť  
komunitu, táto musí pozostávať z aspoň  
jednej paličky, jedného kameňa a jedného  
listu. Jedna osoba vyvoláva pokyny pre  
hráčov.

- 3 Behajte po hracej ploche, až kým niekto  
nezvolá „stop“.
- 4 Vykonajte akciu vašej veci a  
rozhlíadnite sa, čo robia ostatní.
- 5 Bežte ďalej, kým nebudete počuť ďalšie  
inštrukcie, ako: „nájdite zhodujúci sa  
pár,“ „nájdite inú vec“ alebo „malé  
zemetrasenie!“.
- 6 Niekto vyvoláva postupnosť rôznych  
kombinácií, v závislosti na veľkosti  
skupiny a počte herných zdrojov. Napr
  - Vytvorte komunitu (musí pozostávať z aspoň  
jednej paličky, jedného kameňa a jedného  
listu)
  - Vytvorte komunitu s veľkým prirodzeným  
prostredím (obsahuje viac listov)
  - Vytvorte komunitu s množstvom domov  
(obsahuje viac kameňov)
  - Vytvorte veľké prirodzené prostredie  
(s množstvom listov)
  - Vytvorte veľké mesto (s množstvom kameňov)



### Hru ukončíte diskusiou niekoľkých otvorených otázok o tom, ako budovať a udržiavať dobrú komunitu:

1. Existujú iné veci ako domy, ktoré by sme vedeli postaviť z kameňov?
2. Ako by sme vedeli použiť technológiu pre pomoc našim ľuďom a divokej zveri?
3. Čo poskytuje ľuďom a zvieratám príroda?
4. Čo iné by ste ešte chceli mať vo svojej komunite, aby v nej každý žil v mieri a pokoji?



# Hra Osadníci za mier



## Stredné ročníky

V tejto aktivite sa naučíte ako hospodáriť so zdrojmi vo vašom svete a objavíte, ako budovať rôznorodé komunity aj s obmedzenými zdrojmi. Bud'ite ale opatrní, zemetrasenie môže zničiť zdroje, ktoré ste už nazbierali. Ak budete spolupracovať a vymieňať si zdroje, dosiahnete svoje ciele rýchlejšie.

### Príprava a materiál:



Listy



Paličky



Kamene



Kocky alebo iný spôsob náhodného výberu čísel 1-6

Musíte zozbierať 3 rôzne typy prírodných materiálov (kamene, paličky a listy), z každého 8 kusov (24 celkovo). Tieto veci môžu hráči zozbierať priamo pred hrou alebo môžu byť už pripravené. Ak nemáte k dispozícii žiadne prírodné materiály, použite to, čo máte dostupné.

### Inštrukcie:

Lesy zmizli, no vy i naďalej potrebujete zdroje pre život v našom svete - na domy, prirodzené prostredia, domovy zvierat a mnoho ďalších vecí.

Cieľom hry je zozbierať dostatok zdrojov na vytvorenie komunity pozostávajúcej z ľudských domovov (reprezentovaných kameňmi), zo zvieracích prirodzených

prostredí (reprezentovaných listami) a z technológií (reprezentovanej paličkami), pre udržanie ľudí a zvierat spokojných.

Túto hru je najlepšie hrať v štyroch skupinách po 1-4 hráčoch, takže celkovo 4-16 ľudí. Ak je vás viac ako 16 odporúčame hrať vo dvoch oddelených skupinách.

### Pravidlá hry:

- Ak druhý tím súhlasí, môžete im dať alebo si vymeniť suroviny, keď budete na ľahu. Ak hodíte štvorku a vaša a iná skupina majú aspoň jednu surovinu, ktoré nie sú zhodné, musíte si ich vymeniť. Ak nie je dostatok surovín v hre alebo máte len rovnaké suroviny, nič sa nedeje.
- Keď prídete o surovinu, vracia sa do spoločnej kôpky v strede.
- Suroviny musia byť viditeľné všetkými skupinami.

### Príprava hry:

- 1 Umiestnite sadu surovín do stredu hracej plochy a utvorte štyri skupiny po 1-4 hráčoch. Posad'ite sa okolo kôpky surovín.
- 2 Cieľom hry je nazbierať dostatok surovín, aby mohla skupina vytvoriť prosperujúcu komunitu. Tá potrebuje 2 kamene na ľudské domovy, 2 listy na zvieracie habitaty a 2 paličky ako nástroje pre udržanie ľudí a zvierat spokojných.
- 3 Než začnete, diskutujte, na čo chcete použiť vaše technológie a prečo. Napríklad, môžete produkovať jedlo, postaviť park, vytvoriť hudbu či založiť školu. Dajte priestor každému v skupine, aby vyjadril svoje želanie.
- 4 V hre narazíte na zemetrasenia. Dohodnite si pohyb, ktorý spravíte, keď nastane zemetrasenie. Môže to byť napr. zatrasenie telom alebo spraviť rachotiaci zvuk.
- 5 Ak chcete urýchliť tempo hry, môžete zvýšiť množstvo surovín zozbieraných každé kolo na 2 v neskorších kolách hry.



## Čo robiť počas ťahu

Počas každého ťahu tímu, tím hodí kockou a urobí činnosť pod daným číslom:

1. Zoberte si kameň
2. Zoberte si list
3. Zoberte si paličku
4. Vymeňte si surovinu s iným tímom
5. Malé zemetrasenie: Tvoj tím si nezoberie nič a musí vykonať akciu zemetrasenie
6. Veľké zemetrasenie: Tvoj tím stratí jednu surovinu podľa vášho výberu a všetky tímy musia spraviť akciu zemetrasenie spoločne.

*Poznámka: Rôzne skupiny môžu zistiť, že ich interpretácia pravidiel sa mierne líši od pravidiel inej skupiny. Pridajte túto otázku do diskusie a opýtajte sa, ako vaša interpretácia pravidiel mohla ovplyvniť hru a či by sa mohol zmeniť výsledok hry, keby sa hrá s inými pravidlami.*

## Ako ukončiť hru

Hrajte hru, pokiaľ jedna skupina nazbiera dostatok surovín na vybudovanie ich komunity. Táto víťazná skupina potom môže zmeniť pravidlo alebo zaviesť nové pravidlo, ktoré pomôže ostatným tímom dosiahnuť ich ciele. Môžete napríklad zmeniť akciu č. 6 tak, aby sa zdroj odovzdal inému tímu namiesto toho, aby sa "stratil" na kôpku surovín.

Ukončite hru diskusiou, čo sa môžeme naučiť z hry o mieri a budovaní komunit pomocou vybraných 2-3 reflexných otázok zo zoznamu.

**1. Ako dobre ste spolupracovali ako skupina?**

**2. Ako ste sa cítili, keď ste strácali suroviny kvôli zemetraseniam alebo výmene s druhou skupinou?**

**3. Ako môžu komunity s rôznymi potrebami žiť mierumilovne vo svete s obmedzenými surovinami?**

**4. Čo sa môžeme naučiť od prírody o mieri a budovaní komunit?**

**5. Prečo bolo potrebné mať technológie a ktorý typ technológií potrebujeme pre mierumilovnú planétu?**

## Staršie ročníky

**Postupujte podľa rovnakých pokynov a pravidiel ako je uvedené vyššie, ale predstavte iné ciele pre každú skupinu.**

### SKUPINA 1

Postavte vidiecku dedinu s veľkým habitatom pre voľne žijúce zvieratá, nejakou technológiou a malým počtom obyvateľov.



3 LISTY



2 PALIČKY



1 KAMEŇ

### SKUPINA 2

Postavte mesto s väčším priestorom pre ľudské domovy, s veľkým habitatom a nejakou technológiou.



3 LISTY



1 PALIČKA



2 KAMENE

### SKUPINA 3

Postavte obrovské industriálne mesto s množstvom technológií, s nejakým miestom pre ľudské domovy a malým habitatom pre zvieratá.



1 LIST



3 PALIČKY



2 KAMENE

### SKUPINA 4

Postavte obrovské obchodné mesto s množstvom miesta pre ľudské domovy s nejakou technológiou a malým habitatom pre zvieratá.



1 LIST



2 PALIČKY



3 KAMENE



Zemetrasenia pokračovali...

Práve ste dokončili vašu aktivitu, s veselým povzdychom sa zem stala tichou a pokojnou. Úžasné! Odteraz môžu ľudia žiť v súlade s prírodou, starať sa o všetky rastliny a zvieratá, ktoré potrebujú ich pomoc.



# Amrita

Našťastie nie ste jediní, kto sa snaží obnoviť životné prostredie. Je tu ešte jeden hrdina, s ktorým sa musíte stretnúť - Amrita! Jej les sa obnovil vďaka vašim doterajším činom, ale ešte nie je úplne v bezpečí.

Podobne ako Miku, ľudia na celom svete stále požadujú príliš veľa od prírody vrátane kráľa Amritinej krajiny. Pozrel sa na obrovské stromy vo svojom lese a predstavil si obrovské domy pre všetkých svojich poddaných, a tak poslal svojich drevorubačov, aby vyrúbali celý les. Amrita sa chytila stromu a pevne ho objala, ale drevorubači odišli k iným stromom a začali ich rúbať na kusy! Amrita videla, ako sa jej priatelia od strachu objímajú a zvieratká a vtáky, ktoré žili v lese, vystrašene utekajú.

Keď prišla noc a drevorubači prestali, vedela, že má len pár hodín aby vymyslela mierumilovné riešenie - inak jej domov zmizne navždy! Muselo existovať iné riešenie problému a ona bola odhodlaná nájsť ho. Možno by mohla vypestovať ešte viac rastlín a ukázať kráľovi a jeho drevorubačom krásu, ktorú ničia svojou chamtivosťou.

Amrita potrebuje vašu pomoc, aby dosiahla svoj cieľ v takom krátkom čase. Teraz je čas, aby ste podporili prírodu - pomôžte Amrite obnoviť chýbajúce časti lesa vytvorením miniatúrnej záhrady z rastlín, predmetov alebo dokonca na svojom počítači. Potom pokračujte záverečnou časťou príbehu.



## Sangam

Sangam bol prvýkrát predstavený v roku 1956 na medzinárodnom stretnutí komisárov WAGGGS v New Dillí. Názov Sangam bol zvolený pre jeho význam v starovekom jazyku Sanskrit: "Spoločné stretnutie".









# Vytvorte si vlastnú záhradku

Teraz, keď ste videli mier, ktorý môže vzniknúť z prirodzenej harmónie a dozvedeli sa o rovnováhe v prírodnom svete, urobte si svoj vlastný svet o niečo krajší tým, že si vytvoríte záhradku. Vaša záhradka môže mať akúkoľvek formu, ktorá vám najviac vyhovuje, len sa zamerajte na vytvorenie niečoho, čo pomôže vám a ostatným oceniť to, čo nám všetkým príroda poskytuje. Môžete vytvoriť individuálnu záhradku alebo si ju vybudovať spoločne so svojou družinou alebo malou skupinou.

## Príprava a materiál:

Veľmi záleží na tom, ktorú z možností nižšie si vyberiete.

Vyberte si jednu z nasledujúcich možností:

- Chodte von a nájdite si kúsok zeme, kde si budete môcť niečo vypestovať
- Ozdobte kvetináč a zasadte si semienko
- Starajte sa o záhradu, ktorá už existuje a venujte jej trochu lásky
- Vystrihnite niektoré z obrázkov, ktoré nájdete v prílohe tohto balíčka, a usporiadajte ich do záhradnej koláže
- Urobte si zenovú záhradu
- Nakreslite si alebo si namaľujte svoju vysnívanú záhradu
- Vytvorte si 3D diorámu záhradky z recyklovaný materiál
- Urobte si origami kvetín a „zasadte“ si ich po celej vašej klubovni
- Použite počítač alebo mobilné zariadenie na vytvorenie digitálnej záhradky

Vďaka všetkým krásnym záhradám, ktoré ste s Amritou vytvorili sa nasledujúce ráno všetci - drevorubači, ľudia, kráľ - zobudili a zistili, že les je ešte väčší a krajší ako predtým!

Drevorubači sa nemohli pohnúť kvôli množstvu rastlín, krásnym výhľadom alebo ľudom, ktorí sa opatrne snažili starať o stratené zvieratká.

Odložili svoje sekery a kráľovi povedali, že to nemá zmysel - nemôžu zastaviť les v raste a ani nechcú. Kráľ súhlasil a rozhodol sa podeliť o svoj palác so svojimi poddanými namiesto toho, aby vyrúbal všetky lesy. Každý tak mohol aj naďalej obdivovať ich krásu.

## Podel'te sa o svoje úsilie so svetom!

Odfot'te svoju záhradku a použite naše hashtagy #WTD2023, aby ste sa podelili s ostatnými, alebo pošlite svoje fotografie priamo na adresu WAGGGS na [wtd@waggs.org](mailto:wtd@waggs.org) a [ic.waggs@skauting.sk](mailto:ic.waggs@skauting.sk).

Nájdite inšpiráciu pre vaše záhradky alebo sa len naučte niečo o záhradkách z celého sveta:



Pokiaľ chcete nápady na aktivity, pozrite si stránku Svetového centra, kde nájdete obľúbené vonkajšie aktivity z Kusafiri, Sangam, Pax Lodge, Our Cabana a Our Charlet.





# Obnovenie lesa

Po dokončení svojej záhradky si prečítajte záverečnú časť príbehu kde sa dozviete, ako môžete pomôcť zabezpečiť obnovenie pokoja pre všetky naše postavy na celom svete.

Konečne bol svet opäť plný života. Zvieratá a vtáky pobehovali okolo a Zem bola pokrytá rastlinami všetkých farieb. Kukuričné víly tancovali, Zem veselo hučala a Amritin les bol v bezpečí - a to všetko len vďaka tomu, že ste im pomohli.

Počas vášho dobrodružstva okolo sveta ste zistili, ako ekosystém pracuje na tom, aby všetko fungovalo spoločne, ako udržať Zem šťastnú a ako chrániť svoje miestne životné prostredie. Vyriešili sme takmer všetky problémy - ale zostáva ešte jeden človek, ktorý nám musí pomôcť...

Miku sedela sama na Zemi a cítila sa hrozne za to, čo urobila. Mohla by niekedy napraviť svoje chyby? No zrazu sa ocitla v tieni stromov a rastlín, ktoré sa okolo nej dvíhali k nebu vrátili sa späť k životu! Tešila sa ako nikto predtým - ale potom sa začala obávať. Čo ak by si niekto iný začal priveľa priať? Čo ak sa celý príbeh zopakuje? Nemohla prinútiť hrdinov ako sú Amrita, aby urobili všetku prácu znovu!

A tak Miku začala chodiť po celom svete a šíriť príbehy o neuveriteľných spôsoboch, ako ľudia chránili prírodu - a o spôsoboch, akými sa ľudia ohrozovali - aby životné prostredie bolo vždy v bezpečí.



## Our Cabaña

Our Cabaña sa nachádza v "Meste večnej jari" v Cuernavace, v Mexiku. Od otvorenia v roku 1957, Our Cabaña privítalo hostí z celého sveta a ponúklo celý rad aktivít a programov od environmentálneho aktivizmu až po dievčenské vodcovstvo.

**Dokončite záverečnú aktivitu Dňa zamyslenia, aby ste pomohli Miku šíriť posolstvo mieru v prírode a vyzbierať peniaze do Fondu Dňa zamyslenia.**







# Cesta okolo sveta

Všetci chceme chrániť pokojnú planétu. Môžete to urobiť tak, že sa prepojíte so svojimi sestrami v celom hnutí, spoločne prejdete okolo sveta a budete zdieľať príbehy, rovnako ako Miku na jej ceste. Môžete sa tiež prihlásiť a presvedčiť priateľov, rodinu a ľudí vo vašom okolí, aby darovali peniaze za kroky, ktoré prejdete, a získať tak peniaze do Fondu Dňa Zamyslenia.

Spolu s 10 miliónmi spolupracujúcich skautských vodkýň a skautiek, pozrime sa, ako sa nám podarí obísť zemeguľu! Každý náš spoločný krok je krokom k ochrane našej planéty a ku mierumilovnejšej budúcnosti. Túto aktivitu môžete spraviť spoločne ako družina, aby ste si boli istí, že ste ju splnili.

## Príprava a materiál:

Táto aktivita sa začne v Medzinárodný deň zamyslenia 22. februára 2023 a skončí sa na Deň Zeme, 22. apríla 2023. **To sú presne 2 mesiace na dosiahnutie vášho cieľa.**



**1** Pokiaľ aktivitu plníte osobitne, každý jednotlivec si stanoví cieľ akú diaľku chce denne prejsť. Dobrý individuálny cieľ je 4 000 krokov, čo sa prepočíta na 3 kilometre. Ak sa rozhodnete dokončiť výzvu ako družina alebo oddiel, potom si stanovte viac náročnejší cieľ! Alebo sa rozhodnite ako družina pre prechádzku, ktorú absolvujete pred Dňom Zeme, 22. apríla.

**2** Počas plnenia cieľa môžete poprosiť o príspevky na podporu Fondu Dňa zamyslenia

**3** Môžete tiež naraziť na časti prostredia, o ktorých si myslíte, že by mohli byť vylepšené. Napríklad odpadky v miestnom parku alebo na ulici, ktoré môžete vyzbierať. To by vás mohlo inšpirovať k tomu, aby ste podnikli kroky pre zlepšenie vašej lokality - zorganizujte čistenie parku, alebo zorganizujte deň výsadby stromčekov pre zlepšenie kvality ovzdušia v meste, kde žijete, alebo sa zúčastnite na projekte v škole počítaním a zaznamenávaním voľne žijúcich živočíchov alebo rastlín vo vašej oblasti.

Existuje mnoho spôsobov, ako splniť túto výzvu. Môžete sa prejsť po okolí, prebehnúť miestnym parkom alebo ísť na túru do hôr. Nájdite si metódu ktorá vám najlepšie vyhovuje!

**4** Zistite, ako ďaleko ste vy alebo vaša skupina precestovali v kilometroch a podelte sa o to s WAGGGS (QR kód). Tu nájdete viac informácií o aktivite, a ako ďaleko sme všetci prešli počas našej výzvy.

**5** Tak, ako svetom kráča svetové centrum Kusafiri, aj my pri kráčaní svetom objavíme rôzne fakty, zaujímavosti a miesta.

**6** Pozorujte svoje prirodzené prostredie a nájdite pokoj vo svojom okolí, fotografujte časti prírody, ktoré považujete za krásne. Môžete sa o ne podeliť a motivovať tak ostatných, aby ďalej chodili, získavať finančné prostriedky pre skautské vodkyne a skautky alebo zvýšiť povedomie o životnom prostredí.

**Urobme ďalší krok k ochrane našej planéty a mierumilovnej budúcnosti!**



Obvod Zeme je 40 075,17 km alebo 24 901,461 míľ. To je 66 miliónov krokov, ktoré potrebujeme, aby sme prešli celú Zem dookola. Zaznamenajte si vzdialenosť a pomôžte nám prejsť svet a zvýšiť povedomie o Fonde Dňa zamyslenia!

**NECH JE ŤAŽKÁ PRÁCA ODMENENÁ** Ak môžete, požiadajte svoju rodinu a priateľov, aby prispeli, počas vašej cesty kráčania okolo sveta 59 dní.



Nezabudnite všetky dokončené prechádzky zaznamenať online tu! Môžete tu zdieľať fotografie zo svojich prechádzok a príbehy o svojom miestnom prostredí



**GRATULUJEME!**  
Dokončili ste balíček aktivít Dňa zamyslenia 2023!

Môžete vyhrať nášivku ku Dňu Zeme za najväčšiu vzdialenosť alebo za darovanie najviac peňazí do Fondu Dňa Zamyslenia. A najväčších 100 vzdialeností a darov dostane nášivku Dňa Zeme.



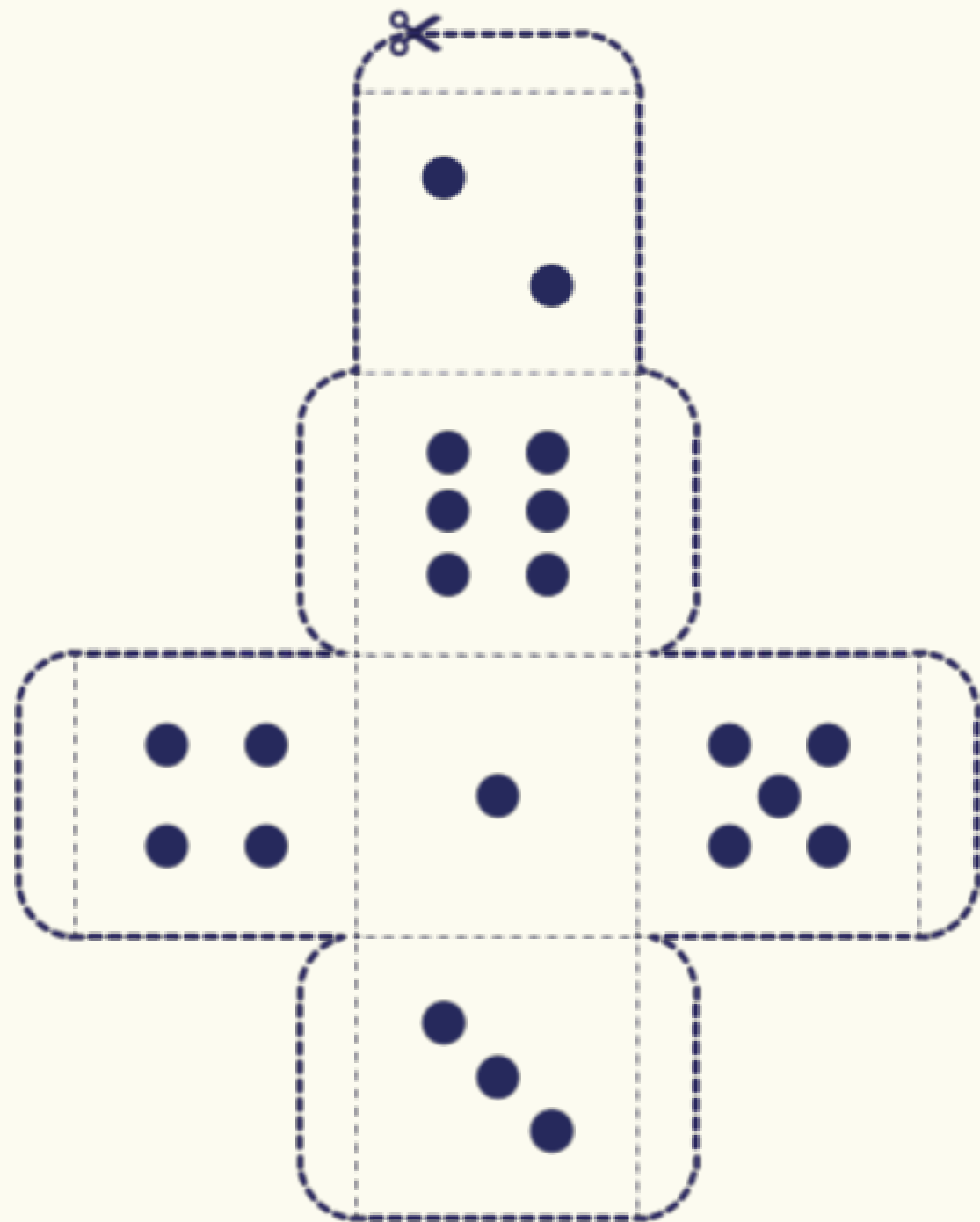
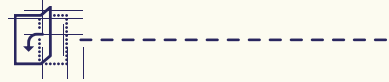


# Príloha

## AKTIVITA 2B

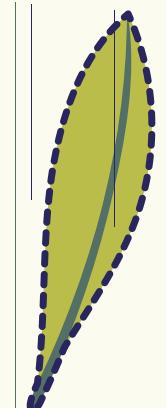
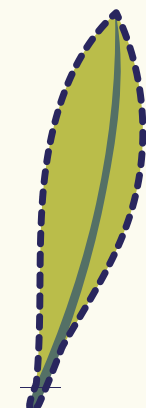
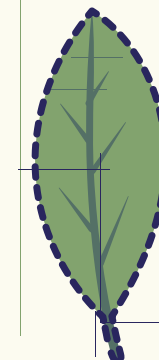
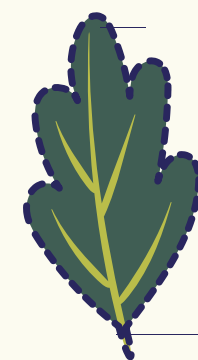
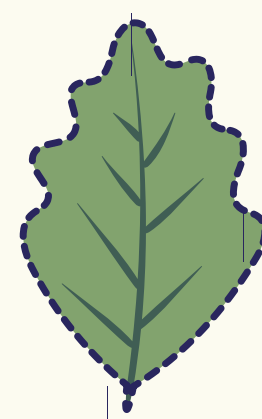
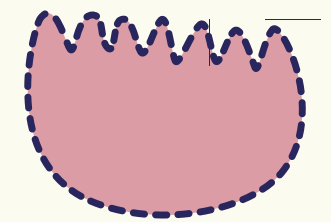
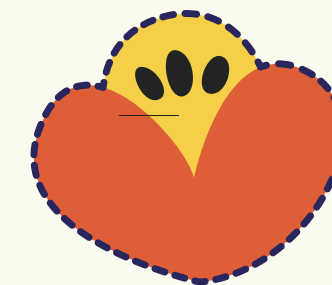
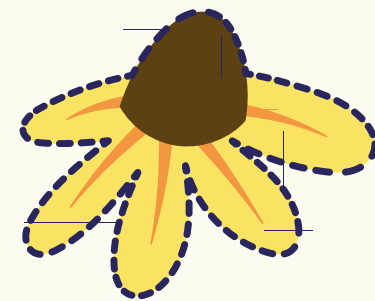
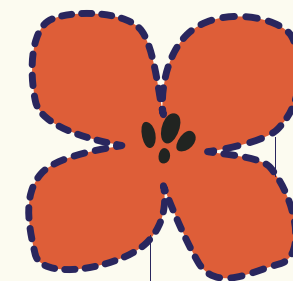
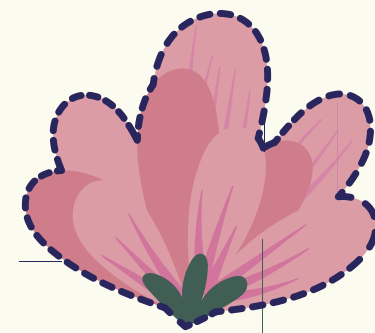
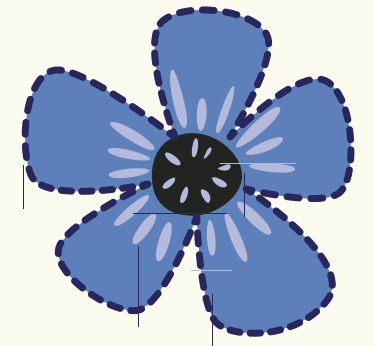
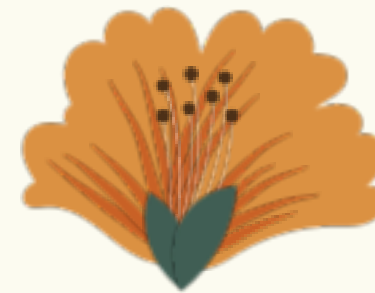
Kocka, ktorú si môžete vystrihnúť, pokiaľ žiadnu nemáte.

Strihajte po hrubých prerušovaných čiarach. Skladajte na tenkých prerušovaných čiarach.



## AKTIVITA 3

Obrázky, ktoré sa dajú vystrihnúť a použiť na vytvorenie záhradnej koláže pre túto aktivitu. Strihajte po hrubých prerušovaných čiarach.





# Podakovanie

Zvláštne podakovanie pre Tím Dňa zamyslenia za nápady, kreativitu a odhodlanie spolu vytvoriť tohtoročný programový balíček patrí:

Alyssa Meredith (USA)  
Andrea Agapiou (Cyprus)  
Claire-Marie Pepper (Australia)  
Verena Kunberger (Germany)  
Lynn Lynn Htaik (Myanmar)  
Madeleine Perham (UK)  
Amoako Lynda (Ghana)  
Aleksandra Polesek (Poland)

Špeciálne podakovanie patrí tiež Mel Reochovej a Else Cardonovej za ich nápomocnú príspevky a dobrovoľníkov Pax Lodge, ktorí pomáhali testovať a editovať niektoré aktivity: Katie Saxby; Anna Scott; Clare Paske; Sarah Sprigg; Catriona Duffield; Grace Haycocks; Andrea Torres; Jenna Heleen; Judie Ndhlovu.

## Preklad do slovenčiny:

Mariana Dendisová  
Matúš Malina  
Ján Pravda  
Olivia Ann Vojar

## Kurátor:

Alyssa Meredith and Josephine Oates  
(née Davies)

## Dizajn:

Studio Ping Pong

## World Association of Girl Guides and Girl Scouts

World Bureau,  
12c Lyndhurst Road  
London, NW3 5PQ  
United Kingdom

Telefón: +44 (0)20 7794 1181

Email: [wtd@waggg.org](mailto:wtd@waggg.org)

Web stránka: [www.waggg.org](http://www.waggg.org)

[www.worldthinkingday.org](http://www.worldthinkingday.org)

## Sociálne siete

Pre globálne novinky a príležitosti sledujte @WAGGGSworld pre [Instagram](#), [Facebook](#) a [Twitter](#).

Pre ďalšie informácie a príležitosti špecifické pre jednotlivé regióny sledujte:

@africaregionswaggg

@wagggswgho

@ArabRegionWAGGGS

@AsiaPcificRegionWAGGGS

@europeregionwaggg





